

*Einladung zum*

# **6. Chicagoturnier**



<i>Veranstalter:</i>	<i>RSV 1929 Büblingshausen</i>
<i>Austragungsort:</i>	<i>Bezirkssportanlage Büblingshausen 35578 Wetzlar, Frankfurter Straße 111</i>
<i>Termin:</i>	<i>28. April 2012</i>
<i>Zeitplan:</i>	<i>Meldung 9.00 Uhr - Beginn 9.30 Uhr</i>
<i>Teilnehmer:</i>	<i>Einzelspieler Damen und Herren</i>
<i>Startgeld:</i>	<i>5,00 Euro pro Teilnehmer/in</i>
<i>Anmeldung:</i>	<i>bis 15. April 2012 an: Roland Rink Unter dem Ahorn 21 35578 Wetzlar Tel &amp; Fax 06441 2086260 o. 015152707962 Email: <a href="mailto:rolandrink@online.de">rolandrink@online.de</a></i>
<i>Preise:</i>	<i>Wander Pokal und Wurst &amp; Käse Preise</i>
<i>Siegerehrung:</i>	<i>im Anschluss an den Wettbewerb auf der Anlage</i>
<i>Haftung:</i>	<i>für Unfälle jeglicher Art übernimmt der Veranstalter keine Haftung</i>

*Wir würden uns freuen, euch liebe Sportfreunde, bei diesem Turnier begrüßen zu können.*

*Mit sportlichen Grüßen*

*Roland Rink*

*Modus:*

*Vorrunde:*

*Es werden zu Beginn die einzelnen Spieler einer Bahn zugelost. Es wird eine Runde gespielt, anschließend kommen die acht Spieler mit den höchsten Punkten auf Bahn 1, die nächsten acht auf Bahn 2 usw.*

*Zwischenrunde:*

*Es werden nun Auf- und Abstiegsspiele (Anzahl nach belegten Bahnen) gemacht. Dabei steigen die ersten 4 Spieler auf die niedrigere Bahn auf und die letzten 4 Spieler auf die höhere Bahn ab.*

*Endrunde:*

*Nach dem letzten Spiel der Zwischenrunde werden ein letztes mal die Bahnen gewechselt und anschließend um die Platzierungen gespielt.*

*Platz 1 - 8 Bahn 1, Platz 9 - 16 Bahn 2 usw.*

*Spielregeln:*

*In einem Spiel werden 6 Bahnen gespielt, jeder Spieler spielt für sich alleine. Im ersten Spiel und der ersten Bahn wird die Reihenfolge ausgelost. Die weitere Reihenfolge, es beginnen der/die mit den höchsten Punktzahlen. Bei Punktgleichheit wird die Reihenfolge unter den Punktgleichen in jeder Bahn gewechselt.*

*Zum Spiel:*

*Nachdem der erste Spieler/in einen Stock ins Zielfeld gespielt hat, muss der nächste diesen mindestens berühren, um seinen Stock gültig zu machen. Sollte dies nicht geschehen wird er aus dem Spielfeld entfernt. Sollte er jedoch den Stock aus dem Zielfeld schießen und bleibt selbst im Zielfeld, bekommt er 2 Bonus Punkte. Hat der letzte Spieler seinen Stock gespielt werden die Punkte für die Stöcke verteilt, die sich noch im Spielfeld befinden. Der nächste Stock zur Daube bekommt die höchste Punktzahl, bei 8 Spieler - 8 Punkte, der zweite 7 usw. Wird ein Stock aus dem Spielfeld geschossen bekommt der Spieler/in nur 2 Bonus Punkte, wenn er selbst im Zielfeld verbleibt. Kommt ein Spieler/in der ins freie Spielfeld maßen muss nicht ins Haus bekommt er 2 Minus Punkte. Sollte der letzte Spieler einer Bahn ins freie Zielfeld massen müssen, so muss er die Daube treffen um seinen Stock gültig zu machen und die volle Punktzahl zu erreichen.*